- Aucun ami connecté
- 915 Zéros connectés
- 436 256 Zéros inscrits
- <u>Gya</u>
 - Avatar
 - Profil
 - Identifiants
 - Études
 - Réglages
 - Contacts
 - Commandes
- Lisez vos Messages Personnels

Correction du Q.C.M.

<= Retour au cours

Question

Quel mot-clé permet de dire à une classe qu'elle doit hériter d'une autre classe ?

O Bonne réponse

extends

• Explications

N'oubliez pas le "s" à la fin. 🕞



Question

De quel type de visibilité d'attributs et méthodes une classe fille n'hérite pas de sa classe mère ?

O Bonne réponse

private

• Explications

Seul private ne laisse pas ses classes filles hériter de ses attributs et méthodes.

1 sur 4 05/12/2012 11:13

Question

Quel mot-clé permet d'interdire toute classe d'hériter d'une certaine classe ?

O Bonne réponse

final

• Explications

C'est le concept de finalisation qui permet d'interdire à toute classe d'hériter d'une telle classe, ou alors d'interdire toute classe héritant d'une certaine classe de réécrire une méthode.

Question

Qu'est-ce qui ne va pas dans ce code?

Code: PHP - Sélectionner

```
<?php
    class abstract Personnage
    {
        }
        class Magicien extends Personnage
        {
        }
    }
?>
```

O Bonne réponse

Le mot-clé "abstract" doit être placé avant le mot-clé "class"

• Explications

L'erreur dans ce script est situé à la deuxième igne : le mot-clé abstract doit être placé avant le mot-clé class.

Question

Le code suivant est-il fonctionnel?

Code: PHP - <u>Sélectionner</u>

2 sur 4 05/12/2012 11:13

```
<?php
   abstract class Personnage
{
      abstract public function frapper ($perso);

      final public function recevoirDegats()
      {
         }
    }

   class Magicien extends Personnage
   {
      public function recevoirDegats ($perso)
      {
         }
    }
}
</pre>
```

O Bonne réponse

Les deux

• Explications

Ce code est doublement bogué : on ne peut pas réécrire de méthode finale et on est obligé d'écrire les méthodes abstraites.

Question

Terminons par la résolution statique à la volée et un bon vieux gros code. Si je l'exécute, qu'affichera-t-il à l'écran ?

Code: PHP - <u>Sélectionner</u>

```
class A
{
    public static function foo()
    {
        static::quiEstCe();
    }

    public static function quiEstCe()
    {
        echo 'A';
    }
}

class B extends A
{
    public static function test()
    {
        A::foo();
        parent::foo();
        self::foo();
}
```

3 sur 4 05/12/2012 11:13

```
public static function quiEstCe()
{
        echo 'B';
    }
}

class C extends B
{
    public static function quiEstCe()
        {
        echo 'C';
        }
}

C::test();
?>
```

O Bonne réponse

ACC

• Explications

Si vous avez eu faux, je ne vous en voudrai pas, c'est pas facile à comprendre du premier coups. Toutes les explications sont détaillées en troisième partie.



Note: 20 / 20

<= Retour au cours

4 sur 4 05/12/2012 11:13